

Valle del Trodo

Tessin Ost

Charakter

Ähnlich wie das benachbarte Valle di Vira (Canyoning-Touren Schweiz, 2001, S.106) durchstreift man während mehrerer Stunden die Talsohle einer Urwaldschlucht. Nur ist hier alles ein bisschen grösser und schwieriger. Genussvolle Sprünge oder gemässigte Rutschbahnen findet man nur wenige. Bei hohen Absätzen im 10m-Bereich hingegen gibt es ein halbes Dutzend schwierige Sprünge und rassistige Rutschbahnen. Doch aufgepasst vor riskanten Abenteuern: Die Zivilisation ist zwar nahe und doch weit weg. Die Kontinuität und die Länge dieser Schlucht ist für konditionsstarke und sportliche Naturliebhaber ein attraktives Ziel. Zwei Fahrzeuge sind hier von Vorteil.

Zufahrt

Parkplatz

- Unten: Auf öffentlichen Parkplätzen in Quartino
- Oben: Auf dem Parkplatz in Casnotta. Die Strasse nach Termine hat ein Fahrverbot!

Einstieg

Von Casnotta der Strasse nach Termine folgend. Dann auf dem Weg nach Westen über den Waldrücken und bei P. 664 zum Bach. Achtung: Im Bereich von „Prato Vecchio“ Karte gut studieren.

Ausstieg

Vor dem stillgelegten Wehr nach links zu den Häusern.

Zwischenausstiege

Offensichtliche Zwischenausstiege gibt es nicht. Doch kann an zahlreichen Stellen nach Osten durch steilen Wald der Monte Ceneri erreicht werden.

Aquatik

Keine Stauseen oder Wasserfassungen vorhanden.

In Quartino führt die Strasse über den Bach. Dort kann die Wassermenge gut eingesehen werden. Eine Mengenbeschreibung ist hier noch ausstehend.

Besonderes

Das Valle del Trodo ist eine militärische Zone. Von Montag bis Freitag wird zum Teil geschossen. Man wendet sich am besten an die Auskunftsstelle der Kaserne (Tel. 091 935 80 12).

Geschichte

Das untere Drittel wurde von Unbekannten eingerichtet.

Die oberen zwei Drittel 2002 durch Andreas Brunner und Michael Keller erstbegangen. Eingerichtet dann im Jahre 2003 durch Andreas Brunner und 2 Gäste vom Schwimmclub Rorschach.

Textverfasser

Andreas Brunner, Luca Nizzola, aktualisiert am 09.05.2010.

Topo

Siehe **Canyoning-Touren Schweiz 2**